

DAFTAR ISI

PRAKATA	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
TINJAUAN MATAKULIAH.....	xii
BAB 1. KONSEP PENGANTAR KOMPONEN MEDIA DIGITAL.....	1
1.1 Pendahuluan.....	1
1.2 Pengertian Media Digital	2
1.3 Konsep Media Digital	3
1.4 Komponen Media Digital	3
1.5 Macam-Macam Media Digital	5
1.6 Manfaat Media Digital	8
1.7 Dampak Media Digital	10
1.8 Penggunaan Media Digital dalam Pembelajaran	11
1.9 Rangkuman	21
1.10 Latihan Soal.....	21
1.11 Bahan Diskusi.....	21
1.12 Daftar Rujukan	22
BAB 2. JENIS, PRINSIP, DAN PENGGUNAAN MULTIMEDIA DALAM PEMBELAJARAN	25
2.1 Pendahuluan.....	25
2.2 Jenis-Jenis Multimedia.....	25
2.3 Prinsip-Prinsip Multimedia	29
2.4 Penggunaan Multimedia dalam Pembelajaran	32
2.5 Rangkuman	40
2.6 Latihan Soal.....	40
2.7 Bahan Diskusi.....	41
2.8 Daftar Rujukan	41

BAB 3. MULTIMEDIA AUDIO DAN VIDEO	43
3.1 Pendahuluan.....	43
3.2 Multimedia.....	43
3.3 Audio dalam Multimedia	49
3.4 Video dalam Multimedia	53
3.5 Rangkuman	60
3.6 Latihan Soal.....	60
3.7 Bahan Diskusi.....	61
3.8 Daftar Rujukan	61
BAB 4. MODEL PEMBELAJARAN MULTIMEDIA	
INTERAKTIF.....	62
4.1 Pendahuluan.....	62
4.2 Multimedia Interaktif.....	62
4.3 Elemen Multimedia Interaktif	63
4.4 Model Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran.....	63
4.5 Keunggulan Multimedia Interaktif	72
4.6 Pengembangan Lingkungan Belajar Interaktif	73
4.7 Rangkuman	73
4.8 Latihan Soal.....	74
4.9 Bahan Diskusi.....	74
4.10 Daftar Rujukan	74
BAB 5. KARAKTERISTIK MEDIA DALAM MEDIA	
PEMBELAJARAN FISIKA BERBASIS KOMPUTER	76
5.1 Pendahuluan.....	76
5.2 Pengertian Media Pembelajaran Berbasis Komputer, Animasi, Augmented Reality, dan Virtual Reality.....	77
5.3 Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Komputer, Animasi, Augmented Reality, dan Virtual Reality.....	80
5.4 Penggunaan dan Perkembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	83
5.5 Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Komputer, Animasi, Augmented Reality, dan Virtual Reality.....	84
5.6 Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran Berbasis Komputer, Animasi, Augmented Reality, dan Virtual Reality.....	86
5.7 Perbandingan Augmented Reality dan Virtual Reality	86
5.8 Rangkuman	88
5.9 Latihan Soal.....	88

5.10	Bahan Diskusi.....	89
5.11	Daftar Rujukan	89
BAB 6. SOFTWARE PENGEMBANGAN MULTIMEDIA.....		91
6.1	Pendahuluan.....	91
6.2	Software Appy Pie.....	92
6.3	Software Adobe Animate	108
6.4	Software Live Worksheets	113
6.5	Software Articulate Storyline 3	119
6.6	Software Lectora Inspire.....	125
6.7	Software Assemblr Edu	133
6.8	Rangkuman	138
6.9	Latihan Soal.....	138
6.10	Bahan Diskusi.....	138
6.11	Daftar Rujukan	138
DAFTAR ISTILAH (GLOSARIUM).....		141
BIOGRAFI PENULIS		144
RINGKASAN BUKU AJAR		145